Club Nintendo®



No. 1

REVUES:
TOP GUN! ETES VOUS LE TOP GUN DU QUARTIER ?

COUP D'OEIL FURTIF!
LES TOPS DES TOPS MEILLEURS JEUX DES DEUX PROCHAINS MOIS !

TRUCS ET ASTUCES!
DONNES PAR LES PROFESSIONNELS !

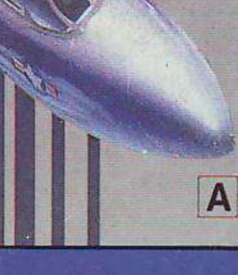
DERNIERES NOUVELLES!
PROCHAINES SORTIES A VENIR !

+

TOP GUN™

LICENSED BY NINTENDO FOR PLAY ON THE Nintendo® ENTERTAINMENT SYSTEM





This Game Pak may only be used with the Mattel or NES versions of the Nintendo Entertainment System.

A

Tout Sur Nintendo!

FAITES VOTRE SELECTION

Vous trouverez ci dessous la liste des jeux actuellement disponibles pour le Système de Nintendo. Vous pouvez cocher les jeux que vous possedez déjà ce qui vous permet de mettre à jour votre liste au fur et à mesure que vous faites l'acquisition d'un nouveau jeu.

SERIES AVENTURES

- The Goonies II™ ☐
- Kid Icarus™ ☐
- The Legend of Zelda™ ☐
- Metroid™ ☐
- Super Mario Bros™ ☐

SERIES SPORT

- Slalom ☐
- Golf ☐
- Mike Tyson's Punch-Out!!™ ☐
- Rad Racer™ ☐
- R.C. Pro-Am™ ☐
- Pro Wrestling™ ☐
- Soccer ☐
- Tennis ☐
- Volleyball ☐

SERIES D'ACTION

- Balloon Fight™ ☐
- Castlevania™ ☐
- Clu Clu Land™ ☐
- Gradius™ ☐
- Ice Climber™ ☐
- Kung Fu™ ☐
- Pinball™ ☐
- Top Gun™ ☐
- Urban Champion™ ☐

SERIES PISTOLETS

- Duck Hunt™ ☐
- Hogan's Alley™ ☐
- Wild Gunman™ ☐

SERIES PROGRAMMABLES

- Excitebike™ ☐
- Mach Rider™ ☐
- Wrecking Crew™ ☐

SERIES CLASSIQUES ARCADE

- Donkey Kong™ ☐
- Donkey Kong 3™ ☐
- Popeye™ ☐

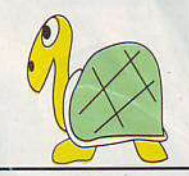
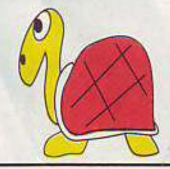
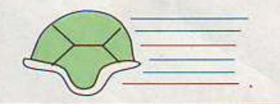
SERIES ROBOT

- Gyromite™ ☐
- Stack-up™ ☐

A VENIR

- Super Mario Bros. 2™ (Series Aventure) ☐

L'adresse du Club Nintendo est:

Club Nintendo
BP 14
9531 CERGY
PONTOISE CEDEX
FRANCE.



LETTRE DE SUPER MARIO



Salut et bienvenue pour la première sortie du "Club Nintendo" le magazine officiel Nintendo! Dans ce numero et les autres nous passerons en revue tout ce qui concerne les derniers jeux Nintendo, vous montrant comment surmonter les parties difficiles du jeu, sans oublier de jeter un oeil sur les prochains jeux mis en vente et nous nous amuserons beaucoup!

Dans ce magazine, vous trouverez des compte-rendus de TOP GUN(Konami), THE LEGEND OF ZELDA(Nintendo), et aussi SUPER MARIO BROS., votre fidèle serviteur! Nous jetterons aussi un coup d'oeil sur la prochaine sortie du jeu Nintendo SUPER MARIO BROS 2 et passerons également en revue un certain nombre de jeux dans notre section "Brèves Revues", Si vous recontrez des difficultés dans un jeu, référez vous à la section "Trucs et Astuces" et en parcourant la page vous découvrirez tout sur le système NINTENDO. Pour clôre le tout, vous trouverez la liste des jeux NINTENDO actuellement disponibles, et en cochant les cases vous pourrez constituer la liste des jeux que vous possédez. Ouf!!

Faites-nous savoir ce que vous pensez du "Club NINTENDO", après tout, c'est votre Club et il doit vous plaire. Faites-nous également connaître vos plus hauts scores. Jetez un coup d'oeil sur la "Boîte aux Lettres" pour les instructions d'envoi.



Amusez-vous Bien!

Sommaire

La Lettre de Super Mario 3
Introduction au Système de NINTENDO 4
Revue de "Top Gun" 6
Revue de "Super Mario Bros." 8
Revue de "The Legend of Zelda" 10
Trucs et Astuces 12
Brèves Revues 16
Coups d'oeil Furtif 18
Boîte aux Lettres 19

Président: Super Mario!

Editeur: Mark Smith.

Photographies: Dennis Hemmings, Nintendo Co., Ltd., Tokuma Shoten Publishing Co. Ltd.

Art: Catalyst Publishing, Nintendo Co., Ltd. Tokuma Shoten Publishing Co., Ltd.

Couverture: Paddy Reardon, Reardon Graphics.

Imprimerie: Catalyst Publishing.

Bureau d'Edition: Club Nintendo, BP14 95311 Cergy Pontoise Cedex France.

Telephone: 16 (1) 34 64 77 55

Introduction au Nintendo®



Si vous lisez ceci c'est que vous êtes déjà en possession d'un système Nintendo. Mais maintenant que vous l'avez, que pouvez-vous faire avec.

Le système Nintendo est par lui-même un support qui permet d'utiliser des jeux vidéo. Rapides, lents, complexes, simples - tous types de jeux convenant à tous. 13 millions de consoles de jeux NES ont été vendues au Japon, et les Etats. Unis approchent rapidement ce chiffre en utilisateurs. Pourquoi est il si populaire. A la base c'est parce que le Système Nintendo et ses jeux vous entraînent dans une aventure dont vous êtes le héros. Ici, nous examinons le système, ce qui est disponible pour ce système, et comment vous pouvez avoir un plaisir sans pareil. Le "Must" est le set de Luxe, qui comprend tout ce qui est necessaire pour utiliser n'importe quel jeu Nintendo. Dans le paquet, vous trouverez la console principale, 2 poignées, de contrôle d'un robot appelé, "R.O.B." (Robotic Operating Buddy), un "Zapper" (pistolet) et deux cartouches, GYROMITE et DUCK HUNT. GYROMITE s'utilise avec le "R.O.B.", déplaçant les colonnes sur l'écran de haut en bas. Un contrôleur est utilisé pour donner au R.O.B. les instructions au travers de "brefs messages" à l'écran, pendant que l'autre est inséré dans une fente spéciale située a côté des 2 boutons du R.O.B. En faisant tourner le gyroscope, R.O.B. peut déclencher les boutons sur son contrôleur, déplaçant ainsi les colonnes de l'écran. Beaucoup d'amusement, en particulier pour nos jeunes joueurs!

Il existe déjà de nombreux qui jeux utilisent le "Zapper" (le "Zapper" se branche dans une des fiches de l'ordinateur). Parmi ces jeux, le plus excitant est sans doute DUCK HUNT qui constitue une véritable chasse aux canards. Mais n'oubliez pas que vous n'avez droit qu'a trois tirs pour chaque groupe de canards. Vous ne pouvez pas vous permettre d'erreur, sinon même votre chien se moquerait de vous.

Pour effectuer un 2e tour, vous devez toucher au moins 6 canards sur 10. Egalement sur le même jeu se trouve le plus conventionnel mais amusant des jeux de tir à blanc.

WILD GUNMAN vous transporte aux bons vieux jours du Far-West. Jouant le rôle de shérif vous devez capturer des bandits en un certain nombre de coups de feu. Il y a aussi une séquence "saloon" où vous tirez sur les bandits au fur et à mesure qu'ils apparaissent à la porte et aux fenêtres. Si tirer sur des gangsters dans les années 1930 est votre style, alors voyez HOGANS ALLEY. Ce jeu complet présent un champ de tir (utilisant une reproduction en bois du décor avec deux différents arrière-plans, et également un stand de tir avec lequel vous pouvez vous exercer sur des boites en fer. Ces 2 jeux sont très amusants, et demandent beaucoup d'adresse et de pratique avant que vous ne deveniez experts.

Il y a déjà un certain nombre de jeux disponibles avec le "Zapper" qui seront introduits dans le courant de l'année et vous donneront de nouvelles joies.

Nintendo travaille aussi sur beaucoup de nouveaux jeux et périphériques qui seront introduits en Europe. L'utilisation du joystick "NES Advantage" est un exemple. Il vous apportera plus de puissance d'action dans votre jeu. Il permet un feu rapide avec les boutons A et B, un déplacement lent pouvant réduire la vitesse de l'action lorsqu'elle devient trop mouvementée, et un joystick avec lequel vous contrôlez votre personnage sur l'écran.

Si vous avez juste besoin de la console de base, alors l'ensemble Control Deck est ce qu'il vous faut. Il comprend la console, deux commandes et constitue l'une des plus grandes ventes et le plus populaire des jeux - **SUPER MARIO BROS.**

Vous trouverez dans ce magazine un compte-rendu à ce sujet. Si vous avez acheté l'ensemble Deluxe et ne possédez pas SUPER MARIO BROS, assurez vous que ce soit votre prochaine acquisition.

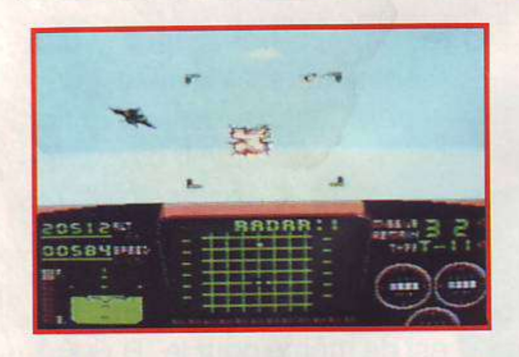
De nouveaux jeux sortent tous les mois, chacun vous apportant plus de plaisir dans l'utilisation de votre console.

O.K., maintenant que vous possédez votre ensemble - que ce soit le Deluxe ou le Control Deck - vous allez avoir besoin de jeux et d'accessoires. Le "Zapper" peut être acheté séparement si vous n'en possédez déjà pas un, il en est de même pour le "R.O.B.". Comme pour les jeux, il en existe déjà un certain nombre - voir la lere page. Si vous aimez les jeux d'action rapide alors choisissez parmi les series "ACTION", si vous préférez les simulations de sports, tel le "soccer", alors jetez un coup d'oeil sur la série "SPORTS". Alternativement, vous pouvez apprécier les aventures où vous devez chercher des objets ou des indices vous permettant de mener à bien une enquête- voyez alors la liste "AVENTURE". Ceux parmi vous qui se souviennent de la lere aventure de Mario DONKEY KONG seront heureux d'apprendre que ce jeu et d'autres sont utilisables sur les NES et font partie de la série "ARCADE". Il y a beaucoup d'autres jeux disponibles actuellement ou dans un futur, proche, apportant un divertissement pour tous.

Après tout, c'est le but de NES.

Dans les prochains jeux sont inclus la suite tant attendue de SUPER MARIO BROS, une avant première vous est présentée dans cette édition, ainsi qu'une foule de jeux d'arcades qui ont été conçus pour le NES.

Que pouvons-nous dire d'autre sauf amusez-vous bien!





Préparez vous a un exaltant jeu vidéo. TOP GUN, va crever votre écran! Il est de votre responsabilité, dans votre avion de chasse F-14, d'éviter que la 3 e guerre Mondiale n'éclate. Votre tâche n'est pas facile - les forces ennemies avancent déjà. Avez-vous le cran et le courage que cela demande pour achever une si dangereuse mission.

JEU

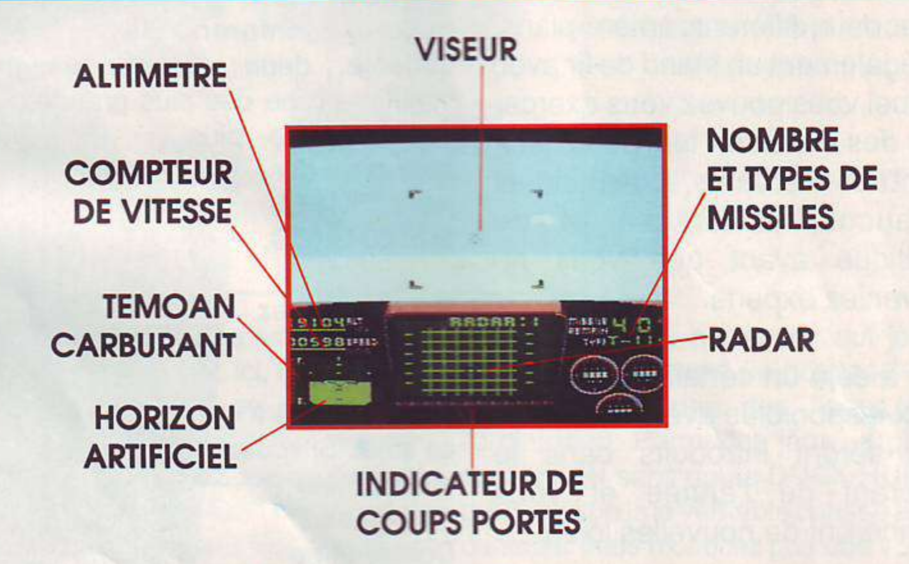
Le F-14 que vous pilotez est le chouchou de la Marine Américaine. A bord, il y a un radar indiquant la position des avions et véhicules ennemis, un stock de missiles, des cadrans affichant l'altitude et la vitesse, un indicateur de pannes, et aussi votre fidèle mitrailleuse.

Dès que vous quittez votre porte-avions "Entreprise", l'aviation ennemie vous attaque. Toutes ces attaques doivent être esquivées, puis contre-attaquées, en utilisant ou vos missiles ou vos balles pour les descendre.

Une fois votre mission accomplie, vous devez retourner sur "Entreprise" et atterrir. Sur l'écran, des messages vous aideront, mais si vous ne les suivez pas à la lettre, vous finirez `a la flotte!

4 missions doivent être menées à bien pour que la 3e guerre mondiale soit écartée définitivement. La première est une introduction au vol et au combat aérien, vous préparant à l'action effrénée qui suit. La seconde mission est de dépister et de détruire un porte-avions. Après cela, vous devrez vous battre contre des ennemis dans des tanks et lances missiles. Finalement, en mission no. 4, il y a l'ultime défi dans les airs. Soyez prêt pour un coriace jeu vidéo.

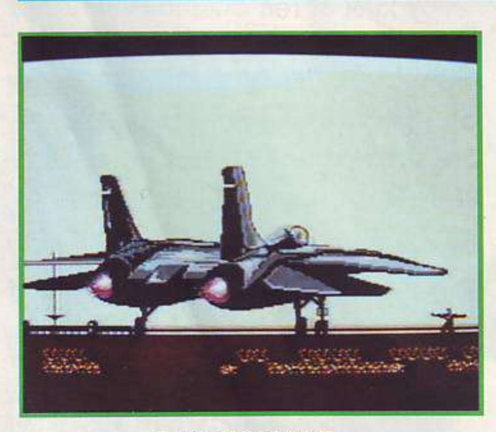
A L'INTERIEUR DU COCKPIT



En dehors du centre visuel se trouve un grand carré. Lorsque les ennemis pénètrent dans ce carré pressez le bouton B pour enclencher un missile, repressez immédiatement le bouton B pour chasser l'intrus du ciel.

CARACTERES

Voici un échantillon de ce que vous rencontrerez durant le jeu. Faites attention aux helicopteres d'attaque et aux avions de chasse.


F-14 TOMCAT


PORTE-AVION


LANCEUR DE ROCKET


AVIONS DE CHASSE


SOUS MARINS


CROISEUR DE COMBAT


TANKS

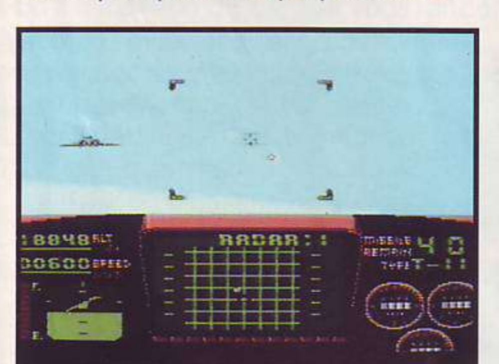


TUYAUX UTILES

Mission 1

C'est en principe un stage d'introduction pour vous permettre de vous familiariser aux contrôles de votre F-14. Seulement des ennemis aériens à ce stage, mais cela ne veut pas dire que ce soit du gâteau! Il est préférable de choisir à ce niveau les missiles T-11 qui font mouche en un seul coup. Regardez soigneusement votre radar, car cela vous permettra de voir si les avions de chasse viennent de derrière ou dans votre direction.

A un certain moment dans cette lere mission, un avertissement de danger clignotera sur votre écran. Cela vous indique qu'un avion de chasse ennemi à réussi a déclencher un missile sur votre F-14. Déplacez-vous sur la gauche pour l'éviter. Il vous faudra un peu de pratique avant d'être prêt pour l'étape prochaine!



Mission 2

La cible ennemie finale dans la seconde mission est un grand porte-avions. Avant de l'attaquer, vous devrez vous frayer un chemin à travers l'aviation ennemie, les contre - torpilleurs et les sous-marins.

Sur le radar, les bateaux et les avions seront répresentés différem-ment. Gardez toujours un oeil dessus, vous serez ainsi prêt à parer les attaques imminentes.

Lorsque le signe 'manque de carburant' est affiché sur votre écran, pressez le bouton START pour appeler un navire-citerne qui fera le plein. Faites attention aux conseils donnés sur l'écran pour vous rattacher au navire-citerne.

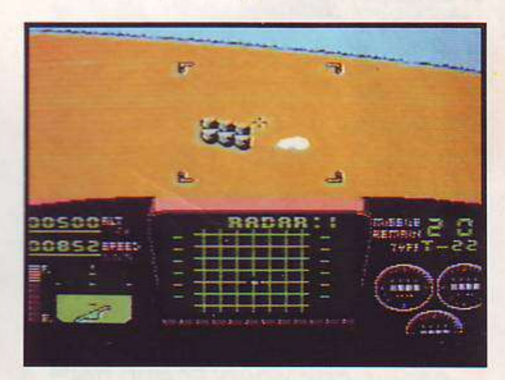


Mission 3

Elle vous amène de nouveau face à des ennemis qui vous tirent dessus du sol. Les armes utilisées comprenent des tanks, des lance-missiles, et de multiples vehicules lanceurs de rockets.

La dernière cible ennemie dans cette mission est un silo de missile nucléaire, 16 missiles sont nécéssaires à sa destruction, prenez donc soin de vous rattacher à l'avion-citerne au bon moment!

Les multiples systèmes lanceurs de rockets mettront le feu simultanément à un certain nombre de vos missiles. Vous vous trouverez cerné par les missiles sans aucune chance de fuite. La seule possibilité pour stopper ces véhicules est de déclencher un de vos propres missiles dès qu'ils apparaissent.



Mission 4

Ça y est les ennemis emploient maintenant toutes leurs armes pour vous stopper. Il y aura des missiles venant de terre, de la mer et des airs, vous allez donc avoir besoin de garder tous vos esprits si vous voulez survivre!

L'aviation ennemie multiplie les acrobaties pour éviter votre attaque. Les hélicoptères d'attaque sont aussi, difficiles a éviter aussie, comme pour les lanceurs de roquettes, assurez-vous de les toucher avant qu'ils n'aient une chance de vous frapper.

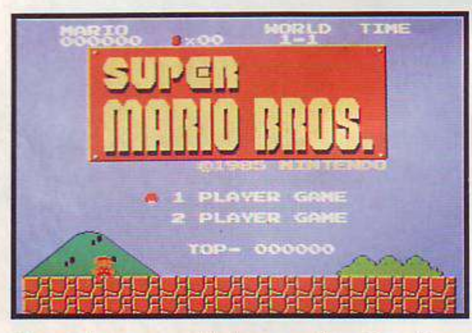
L'ennemi final dans cette mission, et le but du jeu, est la navette spatiale militaire. Tirez 20 missiles dessus et vous aurez gagné! Il vous reste maintenant à regagner avec succès votre porte-avions et vous serez accueilli en héros! Vous êtes maintenant le Top Gun!



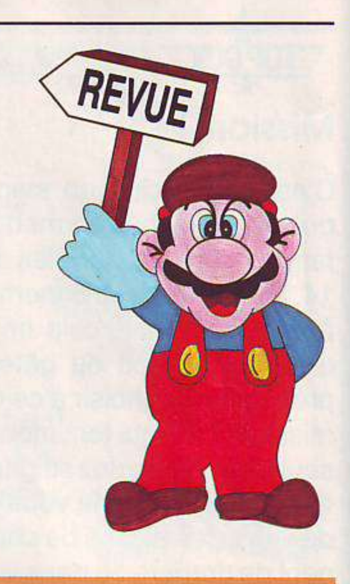
Navire-Citerne

Vous aurez besoin de ce navire dans les missions 2, 3 et 4 et il est essentiel que vous fassiez le plein de carburant au milieu de ces actions. En plus du remplissage de votre réservoir, on vous donnera de nouveaux missiles.





SUPER MARIO BROS



Ecoutez maintenant, Ce jeu n'est pas pour les lourdauds. Le puissant sorcier Bowser et sa tribu diabolique ont attaqué et pris possession du paisible royaume Mushroom, dont tous les habitants ont été transformés en briques, rochers, et autres choses. Seule la Princesse Toadstool peut rétablir la paix et la tranquilité au Royaume en ruine, mais Mario ou même Luigi, pourront-ils la retrouver et la sauver.

LES HEROS





Mario

Luigi

Mario et Luigi sont les deux héros! En amassant des objets plein de puissance, ils peuvent devenir Supers, fougueux et même invincibles!

SCENARIO

Il y a 8 "mondes" à conquérir, chacun comprenant 4 niveaux avant que la princesse ne soit retrouvée. Bowser n'aime pas que Mario intervienne, aussi a t-il envoyé des subalternes et a imaginé des pièges tortueux, a fin d'empêcher notre héros d'atteindre son but. Ne soyez pas découragé - il se peut que ce soit un long voyage et il semble même y avoir peu d'espoir de mener à bien cette recherche pleine de danger, mais le sort de tout un royaume repose entre vos mains. Alors essayez!



LA PRINCESSE TOADSTOOL

JEU ET CONTROLEURS

Contrôler Mario est simple et réaliste. Utilisez les contrôles de gauche/droite pour faire bouger Mario à gauche ou à droite en bas pour le faire s'accroupir, et le bouton A pour le faire sauter. Le bouton B peut être baissé pour faire courir Mario plus vite, ou sous une apparence colérique, le faire tirer des boules de feu. Lorsque Mario est touché par une créature, ou lorsqu'il reste peu de temps, une vie est alors perdue. Toutefois si Super Mario est touché par une créature, il sera réduit en petit Mario sans perte de vie. Les niveaux de chaque monde peuvent étre situés au sol, au sous-sol, dans l'eau, ou à l'intérieur du château.

Voici quelques idées de ce à quoi vous pouvez vous attendre:

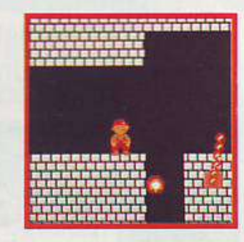


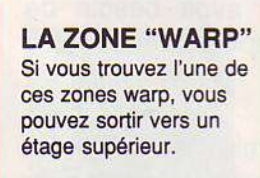
AU SOL
Le sol est couvert de montagnes, des trous remplis de buissons. Parez les coups.



LE SOUS-SOL
Au sous-sol le sol et plafond, sont faits de briques. Vous pourrez être récompensé en les détruisant.

A L'INTERIEUR DU CHATEAU
Les briques dans le château sont indestructibles. Concentrez-vous à éviter le feu et à détruire Bowser





LA ZONE "WARP"
Si vous trouvez l'une de ces zones warp, vous pouvez sortir vers un étage supérieur.





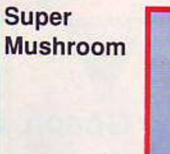
ETAPE BONUS
Lorsque vous montez au lierre qui mène au nuages, vous trouverez des pièces de monnaie. Ramassez-en le plus possible.

SALLE DE MONNAIE
Lorsque vous descendrez certaines canalisations, vous trouverez une salle pleine de pièces de monnaie. Si vous en amassez 100, vous gagnerez une vie supplémentaire.

OBJETS

Dans Super Mario Bros, il y a un certain nombre de cubes et d'objets qui vous aideront dans votre recherche de la Princesse Toadstool. Faites attention aux cubes cachés avec lesquels vous pouvez obtenir de vraies récompenses!





Super Mushroom

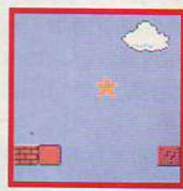

Fire Flower


'1-UP' Mushroom


Hidden Block


Coins

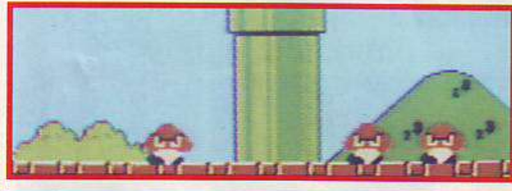

10 Coins


Invincible

Ivy

ENNEMIS

Un échantillon de ce que vous rencontrerez durant vos voyages...


Little Goombs


Buzzy Beetle


Piranha Flower

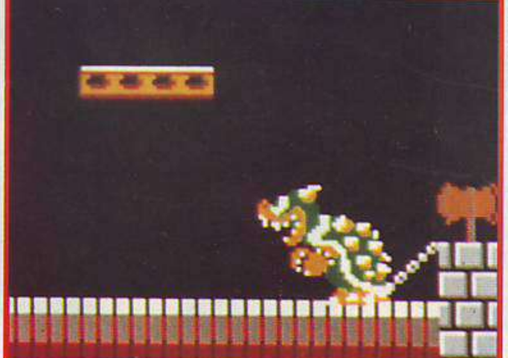

Koopa Trooper

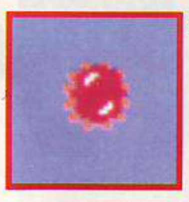

Cheep Cheep


Koopa Para-trooper


Blooper


Lakitu

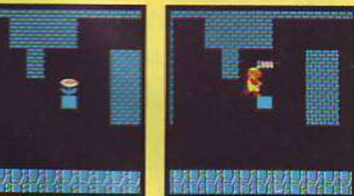

King Bowser the Great


Spiny

RENSEIGNEMENTS

1: En utilisant le bouton 'B'

En maintenant le bouton 'B' baissé, vous ferez courir Mario plus vite, lui permettant de sáuter plus haut et plus loin.





2: Les zones

Il y a 3 zones dans le jeu qui vous aideront à atteindre la Princesse Toadstool. Pouvez vous les trouver.



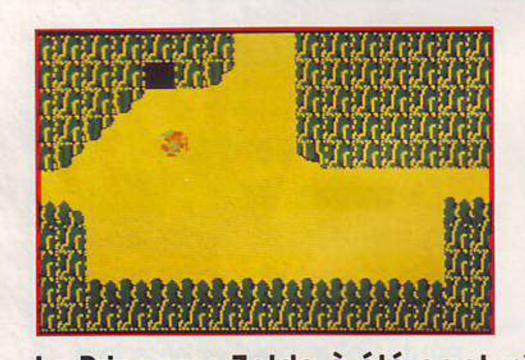
3: Les Passages Etroits

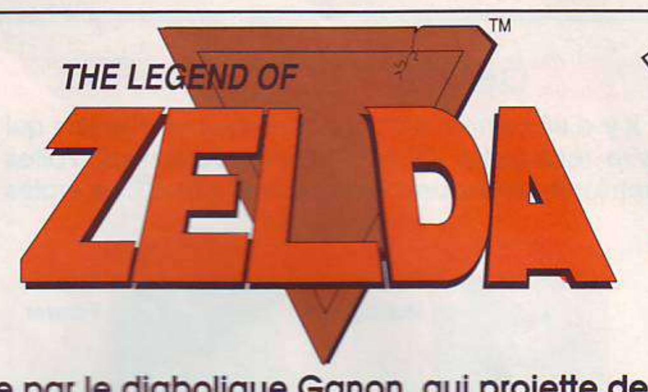
Bien que Super Mario puisse briser les cubes au dessus de lui, parfois, se jeter à terre durant sa course le sortira de lieux bien étroits!




Bonne Chance!









La Princesse Zelda à été capturée par le diabolique Ganon, qui projette de gouverner le monde dans l'obscurité et la terreur. Pour sauver la princesse vous devez trouver les 8 parties du puissant Triforce de la Sagesse, puis vaincre Ganon. C'est une formidable aventure. Etes-vous prêt à relever le défi?

JOUER "LA LEGENDE DE ZELDA"

La légende de Zelda se situe dans un monde de 128 scènes de l'au-delà et des labyrinthes souterrains, la lere des 8 parties renferme la triforce, la dernière étant le repère de Ganon. Pour reussir vous devez trouvez votre chemin jusqu'aux labyrinthes souterrains, puis vous battre pour parvenir jusqu'au bout de chacun de ces labyrinthes pour trouver la Triforce.



Au-DeLa

Bas-Fonds



LES POSSESSIONS

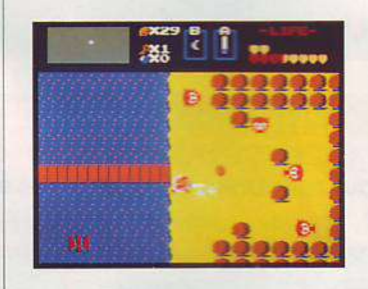
En pressant le bouton "START" le sous écran apparaîtra affichant vos possessions. Utilisez le bouton "B" pour Selectionner un objet.



Sous-Ecran

ARMES

Pour votre défense, il y a des épées et des boucliers à acheter ou à trouver. Si votre vie est entière, vous pouvez faire jaillir des rayons de votre épée. Cependant, à chaque fois que vous serez touché par un ennemi, vous perdrez la moitié de votre vie ainsi que la possibilité de faire jaillir des rayons.





Epée magique



Epée blanche

Bouclier



Bouclier magique

Epées

LA TRIFORCE

Un morceau de la Triforce peut être trouvé à la fin du premier des 8 labyrinthes souterrains. A chaque fois que vous trouverez un morceau, il vous sera donné un coeur vivant en plus et vous approcherez aussi un peu plus de votre but!



OBJETS

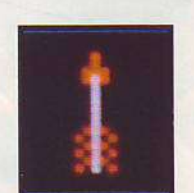
Des objets peuvent être trouvés dans l'au-delà et les bas-fonds, ces objets vous aideront à faire aboutir votre recherche. Des rubis peuvent être ramassés, vous permettant d'acheter des objets à des marchands.



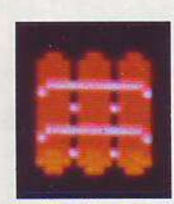
Boomerang



Clef



Flèches



Radeau



Echelle



Sifflet



Bombe



Eau de Vie

ALLIES ET ENNEMIS

Vous jouez le rôle de Link, le héros de cette aventure. Au cours du jeu, vous rencontrerez à la fois des alliés qui vous aideront à progresser, et des ennemis, qui feront de leur mieux pour vous stopper!

LINK ET SES ALLIES



Link

Ne paraît-il pas rusé. C'est Link, le personnage que vous contrôlez durant le jeu.



le vieil homme

It vit dans des grottes et donne à Link des informations et des armes.



la vieille femme

Elle vit également dans une grotte et donne à Link l'Eau de la Vie.



le marchand

Il habite, aussi une grotte, et vendra à Link des objets variés.



les Fées

Si vous sauvez une fée des mains des ennemis, alors elle vous rendra les coeurs de la vie perdue.

LES ENNEMIS DE L'AU-DELA



Tektite

Il vit dans des endroits rocheux et s'àpproche de Link en sautant.



Molblin

Il apparaît sur l'écran lançant des flèches sur Link.



Ghini

Ce personnage fantôme apparaîtra si vous touchez une pierre tombale dans le cimetière.



Lynel

Lynel est l'un des plus forts ennemis de l'au-delà. Il attaque Link avec une épée.



Zola

Zola vit sous l'eau et tire des rayons sur Link.

ENNEMIS DES BAS-FONDS



Wizzrobe

Ce personnage vous jette un sort.



Darknut

N'attaquez Darknut que de côté, sa force offensive et défensive peut-être pratiquement insurmontable!



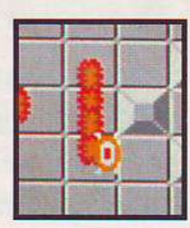
Pols Voice

Luttez contre lui avec des flèches, et essayez de ne pas l'approcher de trop près!



Like Like

Like Like a de l'appetit pour les boucliers magiques, alors attention! Attaquez le à distance avec des flèches ou une baguette magique.

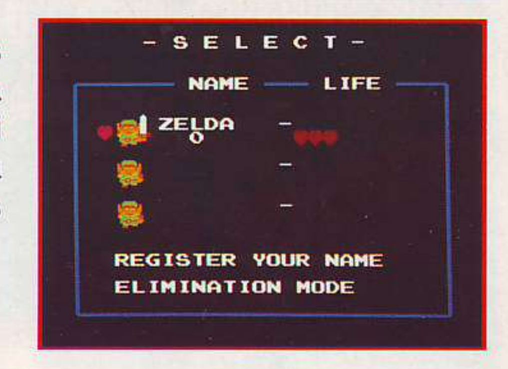


Lanmola

Cet ennemi, style mille-pattes, bouge trés rapidement. Attaquez le avec la baguette magique.

SAUVEZ VOTRE POSITION

La Légende de Zelda est une aventure pas comme les autres. Vous avez une grande aire de jeux, avec beaucoup de personnages à rencontrer, des indices et objets à trouver, mais vous pouvez aussi sauvegarder votre position ce qui vous permet de reprendre le jeu là où vous l'avez laîssé. Alors, allez-y prenez en charge le dernier héros de Nintendo et allez sauver cette princesse!



Trucs et Astuces

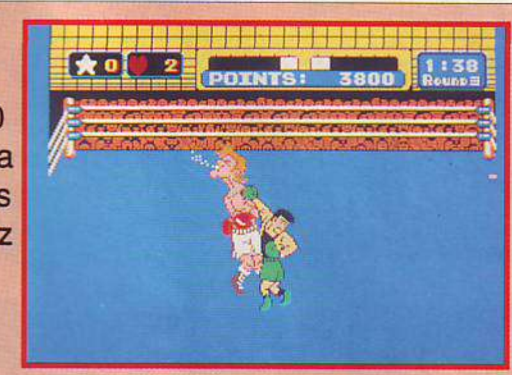
Mike Tyson's PUNCH OUT!!

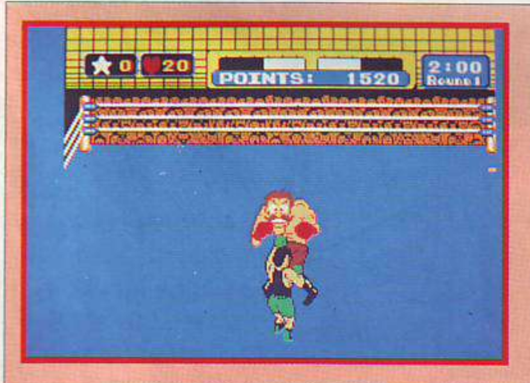
Alors on veut devenir champion du monde, hein..?
C'est une longue et dure bataille, aussi voici quelques tuyaux pour faire ton chemin.



Glass Joe

Joe n'est pas l'adversaire le plus coriace avec lequel se battre (seulement une victoire sur 100 combats!). Si Mac peut le mettre à terre dans la minute, il se relevera au premier décompte. Dès qu'il se relève, envoyez lui un uppercut (assurez vous d'avoir gardé une étoile de la reprise précedente). Il ne se relevera probablement pas!!





Von Kaiser

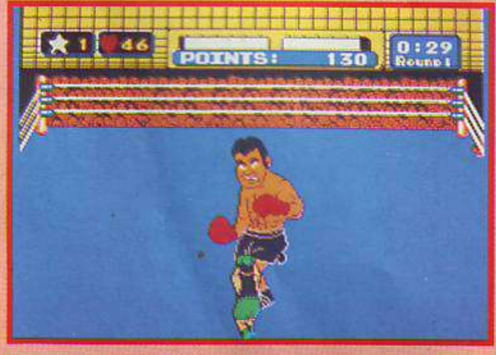
Pour battre Von, n'essayez pas de bloquer ses coups de poings. Evitez les toujours. Après avoir évité un coup de poing, vous aurez juste le temps de lui asséner 5 ou 6 coups. Si vous arrivez à obtenir une étoile K.O., restituez la lorsqu'il est assommé.



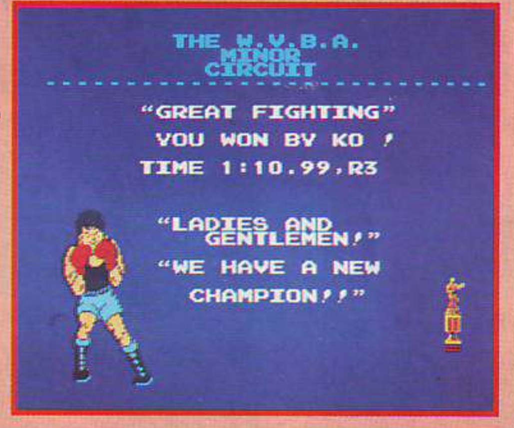


Piston Honda

Ecoute Mac, voici ta chance vers la renommée et la fortune. Fais attention lorsque Honda fronce les sourcils, cela indique qu'il est sur le point de te donner un coup de poing. Utilise une esquive pour te défendre puis envoie un direct.



Bien chronometrer est nécéssaire pour parer ses coups de poings. Tu remarqueras que les coups sont envoyés selon un certain rythme - suis ce rythme avec tes esquives - puis poursuis par une série de coups de poings.



Repète cela, et tu es sur le bon chemin pour obtenir ton 1er titre!!

C'est très bien, la foule est en extase, tu peux presque en sentir l'atmosphère électrique.
Que faire maintenant ?

Don Flamenco



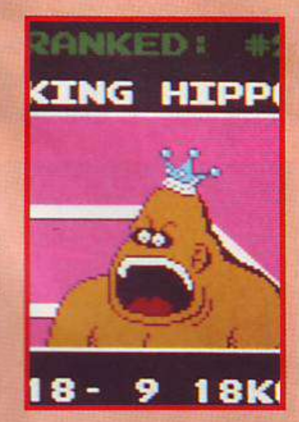
Don est ton premier adversaire VWBA qui n'attaquera pas avant que tu ne l'y incites. Il parera tes coups puis poursuivra par un uppercut. Vacille sur la gauche et utilise ton attaque un-deux (gauche-droite), répétant cela jusqu'à ce que ton gars soit au sol!

Great Tiger



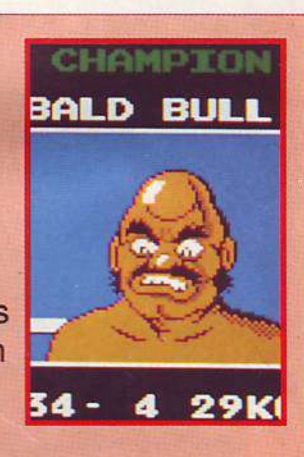
Tu peux savoir lorsque Tiger est prêt à frapper car le bijou sur son turban se mettra à briller. Prépare toi pour éviter son coup de poing, puis contre-attaque par tes propres coups. Assure toi de parer son coup de poing magique sinon ce sera toi qui finira sur le tapis

King Hippo



King Hippo peut tout d'abord sembler invincible, mais il a une faiblesse - son nombril! Quand il ouvre la bouche (juste avant d'essayer de te frapper), envoie lui un direct à la tête puis continue par des coups sur le corps. Poursuit cette technique jusqu'à ce qu'il ne lui reste plus d'énergie. Une fois à terre, il ne se relèvera pas!

Bald Bull



Le plus gros problème avec Bald Bull est sa charge. Tu ne peux l'éviter, alors tiens bon et assène lui un coup au ventre à son 3e saut dans ta direction. Il se pliera en deux et tombera sur les genoux. Il est tout à toi maintenant!





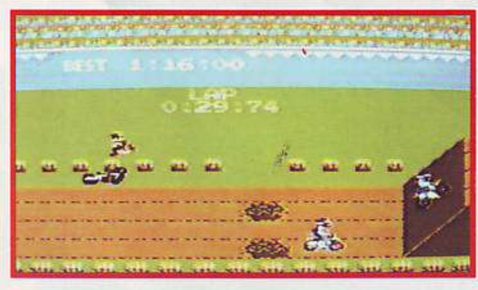




Sauts en Cascade

Lorsque tu approches un obstacle, soulève ta roue avant et poursuis à pleine vitesse. Si tu ne peux ralentir ta moto à l'angle du lieu d'atterrissage, alors tu peux atterrir sans perdre de vitesse!



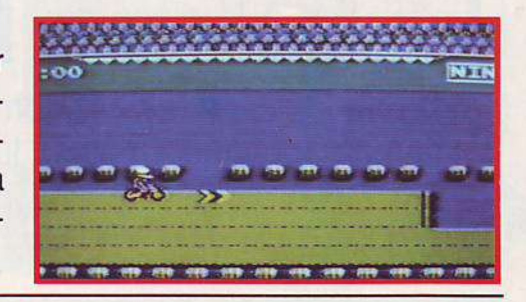


Monte sur ta moto!

Durant la course, tu peux heurter un rival ou mal juger un atterrissage, amenant ta moto à se retourner. Pour remonter sur ta moto plus vite, appuie répétitivement sur le bouton 'A'.

Refroidissement

A plusieurs points sur chaque piste se trouvent des flèches. Dirige ta moto sur un signe et ton moteur sera refroidi. Utilise ce procédé à bon escient et tu auras de bonnes chances de gagner!



SUPER MARIO BROS.

Dans les mondes 1-2 et 4-2 vous trouverez des Zones WARP(raccourcis). Pour sauver la Princesse le plus rapidement possible, vous allez devoir faire bon usage de ces zones. Elles peuvent être trouvées en sautant sur le "toit" et en courant le long, en évitant la fin de la canalisation, jusqu'à ce que vous arriviez à un écran qui vous introduise en zone Warp. Vous pouvez atteindre l'autre en escaladant les lierres des mondes 4-2. Ne vous précipitez cependant pas trop vite à des niveaux trop hauts!

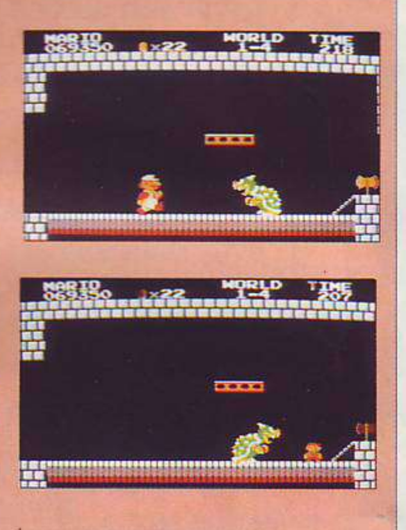






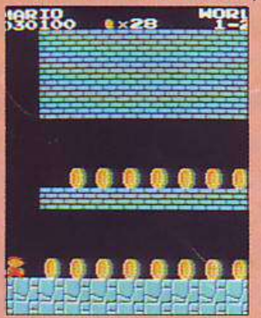
Vaincre Bowser

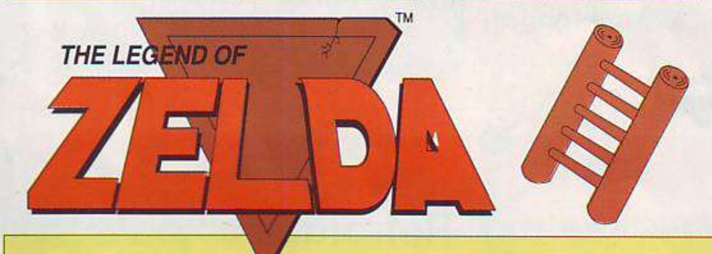
Si vous n'êtes pas en super forme, le moyen efficace pour vaincre Bowser est de laisser "mourir" Super Mario. Il reprendra alors sa taille normale, plus petite et sera invincible pendant quelques secondes vous permettant d'enlever le pont avant que Bowser ne vous attrape.



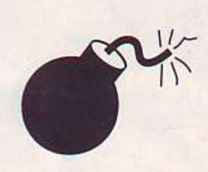
Salles aux Pièces de Monnaie

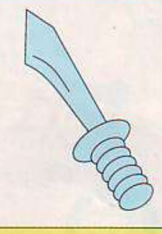
A beaucoup de niveaux, dans Super Mario Bros, vous trouverez des salles avec des pièces de monnaie. Pour les atteindre, vous devrez monter sur une canalisation et descendre la manette de contrôle. Il est dans votre avantage de trouver ces salles puisque pour 100 pièces de monnaie ramassées vous gagnerez une vie supplémentaire.











C'est le jeu dans lequel vous serez le plus mis à participation. Si vous voulez démarrer par la plus difficile des deux recherches, alors tapez "ZELDA" à la place de votre propre nom sur l'écran de sélection. Recommandé pour experts uniquement-le monde de l'au delà semble identique mais la lutte est plus difficile!!





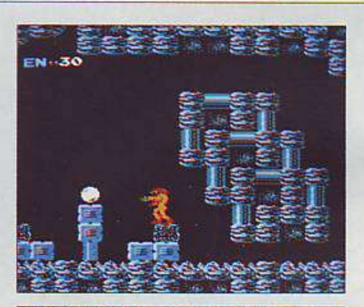
R.C. PRO AM



Dans la plupart des courses professionnelles si les voitures adverses vous doublent, vous n'aurez pas de possibilité de les rattraper. Gardez ça en tête, utilisez vos missiles prudemment, les économisant pour vos courses de plus haut niveau puis propulsez-vous en tête.

Ramassez également les cages cylindriques le plus rapidement possible Elles vous empêcheront d'aller vous écraser sur les cotés de même qu'elles vous protègeront des barrières de sécurité.

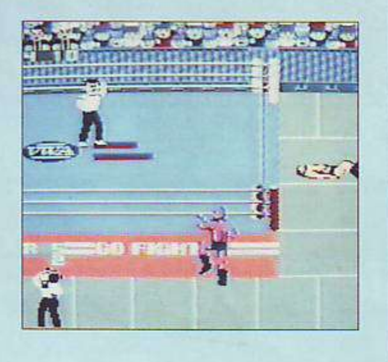
METROID





Si vous pouvez attraper la balle qui est près de l'écran de départ, vous pourrez devenir rond et plus petit en baissant la manette, vous permettant de progresser dans le jeu. N'oubliez pas non plus que vous pouvez mettre une bombe lorsque vous êtes rond.

PRO-WRESTLING

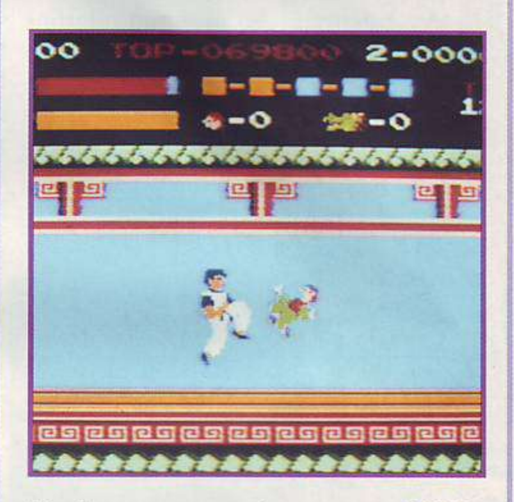


Si vous trouvez difficile de vaincre un adversaire, essayez alors de le jeter hors du ring avec un Brainbuster ou Body Slam mobile. Puis du ring, plongez sur lui, pour le heurter durement! Lorsqu'il est compté 15, jetez le hors du ring et remontez sur le ring. Si votre adversaire ne remonte pas sur le ring avant 20, vous avez gagné! Cette technique marche même contre le Grand Puma.

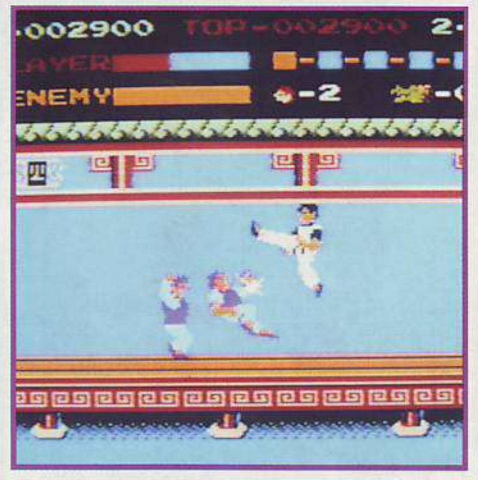
KUNG FU

HY YAA !

Lorsque Tom Tom tourne dans les airs dans votre direction, appuyez sur le bouton "UP". Cela fera sauter Thomas qui attaquera Tom Tom dans les airs!



Un bon moyen de gagner 5000 extra points en battant 12 grippers en une seule lutte. Ceux, celles que vous envoyez ne comptent pas pas plus que le lanceur de couteaux ou Tom Tom. Alors laissez les passer et utilisez vos poings contre les Grippers



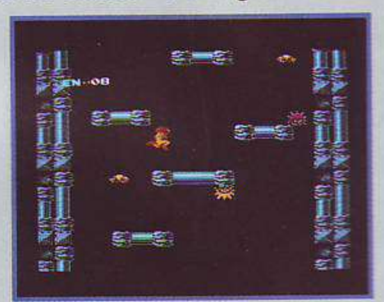
BREVES REVUES



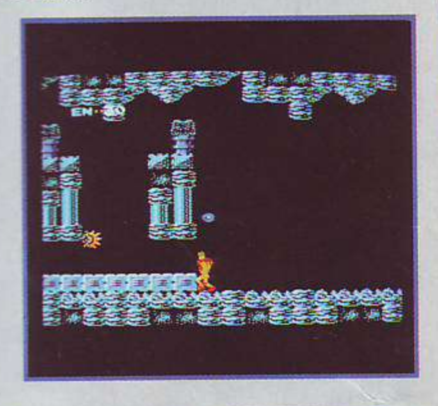
METROID

Préparez-vous à l'espace explosif du brillant jeu d'aventures arcade de Nintendo: "Metroid". En tant que guerrier de l'espace, hautement entrainé, vous avez la tâche de vous infiltrer dans la cachette du pirate de l'espace et de détruire une petite forme appelée "Metroid" laquelle à déjà causé la destruction d'une planète et pourrait affecter d'autres planètes si elle n'est pas arrêtée.

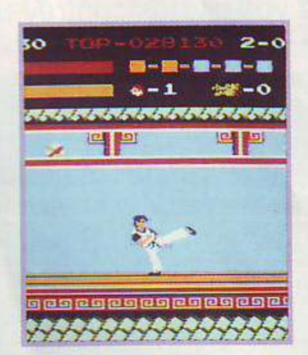
Comme dans beaucoup d'autres jeux d'aventures Nintendo, collectionner des objets est nécessaire si vous voulez progresser vers des niveaux supérieurs. Il y a des extra rayons laser, comme les rayons de glace et les rayons de vague qui se révèlent trés utiles durant la lutte contre les extra-terrestres, et également des objets tels que les bottes sauteuses qui accroîtront votre puissance. Vous pouvez aussi retrouver l'énergie perdue en collectant les cristaux d'énergie.



Les paysages dans Metroid changent constamment, une carte est donc nécessaire si vous ne voulez pas vous perdre tout le temps! Beaucoup d'autres surprises vous attendent dans ce captivant jeu d'action. Ne vous précipitez pas pour réussir!

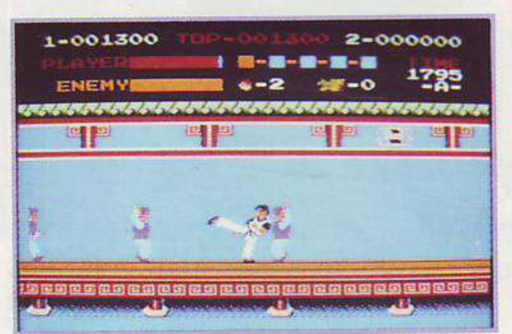


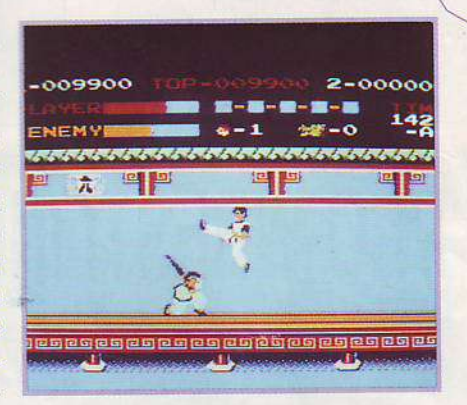
KUNG FU



Un mystérieux gang "X" a capturé la pauvre Sylvia, la gardant bâillonnée en haut de leur château. Jouant le rôle de son petit ami, Thomas qui est expert en KUNG FU, il est de votre devoir de la sauver. La vie n'est jamais facile et parfois dure!

Il y a 5 étages a surmonter avant que Sylvia ne puisse être sauvée. En plus des "Grippers", nains comme Tom Tom et le meurtrier "Lanceur de couteau", se trouve un chef à la fin de chaque étape. Vous devez le vaincre avant que votre progression ne soit permise. Pour votre défense vous avez un certain nombre de mouvements de Kung Fu incluant la position accroupie, balayage de jambes, hauts coups de pieds et coups de pieds en sautant, n'importe quelle combinaison peut-être utilisée pour vous débarrasser de l'ennemi.





Durant votre progression dans le jeu, vous rencontrerez des serpents, des dragons et des mites vénéneuses ainsi que des chefs coriaces tels que le géant et le magicien noir! Le chef final à vaincre est le leader du gang lui-même, Monsieur X! Même Bruce Lee aurait quelques problèmes avec ce gars!

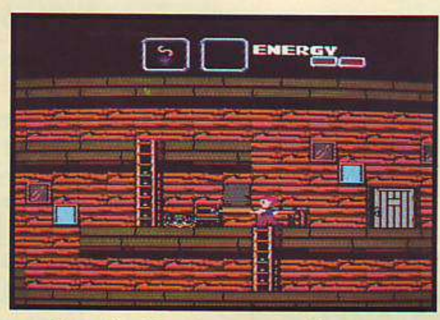
Goonies II

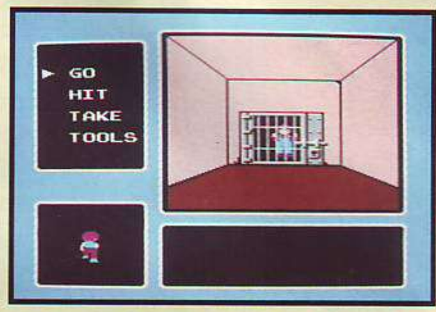
Le Gang des Fratelli est de retour! Ils ont kidnappé vos copains Goonie ainsi qu'Annie, la sirène, et étant le seul Goonie qui reste, vous devez vous glisser furtivement dans le repère des Fratelli et faire sortir vos amis de là. Au debut, armé juste d'un yo-yo d'attaque, vous explorerez les cavernes souterraines, ramassant des objets qui vous aideront à sauver les autres Goonies. Allez-y.

"Goonies II" est l'un des derniers hits à la liste des titres disponibles pour votre système Nintendo. Le jeu prend place sur un nombre d'écrans, tous pleins de méchants commes des araignées qui sautent, des ours polaires, et des esquimaux fous. Les membres du Gang Fratelli font aussi une apparition de temps en temps.

Il y a un certain nombre de portes autour des cavernes souterraines, chacune pouvant être ouverte par votre personnage. A L'intérieur des pièces se trouvent des objets et indications à trouver qui vous aideront à progresser dans le jeu. Parfois, il y a un vieil homme qui vous fera rentrer dans une zone Warp qui vous permettra d'accéder à d'autres parties du jeu.







Basé vaguement sur le film du même nom, Goonies II est une excellente aventure pleine de farces, pièges et surprises. C'est juste parfait, venant directement d'un mélange superbe sur le thème original des Goonies.

EXCITEBIKE

La tension augmente... un crissement de pneus et un nuage de poussière annoncent le départ d'une autre course vivifiante! Vos concurrents et rivaux vous encadrent des deux cotés, vous laissant peu de place pour manoeuvrer.

Vous devrez accélérer si vous voulez réussir le prochain saut, mais votre moteur arrive presque au point de surchauffe. Pas le choix, pressez votre turbo accélération, espérez et priez pour qu'une zone calme apparaisse après le prochain obstacle.

"Excitebike" est la version personnelle Nintendo de motocross, le terrain de sport pour motocyclistes. Il y a 5 pistes sur les quelles concourir, avec ou sans adversaires, contrôlées par ordinateur, chaque piste devenant progressivement de plus en plus exigente. Pour vous qualifier au 2e tour, vous devez finir la course parmi les 3 meilleurs temps. Celui ci et le meilleur temps seront affichés sur votre écran.

Si vous utilisez les diverses rampes de lancement ainsi que votre accélérateur, vous pouvez modifier à souhait votre vitesse et la longueur/hauteur de votre saut. Vous êtes aussi autorisé à rouler au dessus d'obstacles plus petits.

Le bonus dans ce jeu est que vous pouvez l'organiser, décidant même du nombre de tours que vont effectuer les concurrents. Ceci, melé au jeu actuel, vous permettra de passer de très bons moments!



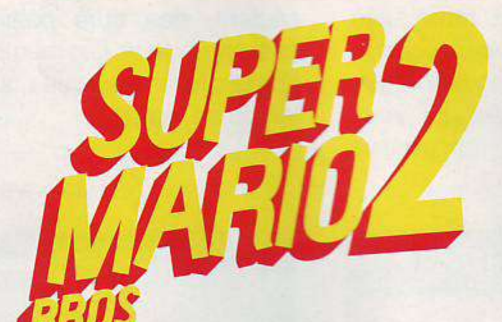
Coup d'oeil Furtif



Un coup d'oeil sur la selection de jeux mis sur le marché au cours de cette anneé.......

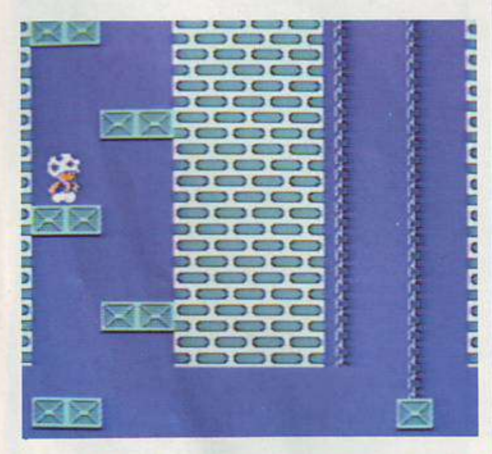


Le voici de retour! Mario et sa meute de copains seront de retour très prochainement sur votre système de divertissement Nintendo, avec de nouvelles aventures pour tester toutes vos capacités!





Cette fois, c'est une terrible bataille qui vous attend pour libérer le pays de Subcon de la malédiction du diabolique Wart. Il y a 7 nouveaux mondes à explorer, en utilisant 1 des quatres personnages. Ils ont tous des aptitudes différentes, Toad ne peut pas sauter aussi haut que Luigi, mais il est plus fort, tandis que la Princesse Toadstool flotte dans les airs avec son pouvoir de saut qui s'amenuise, lorsqu'elle transporte un objet. Généralement Mario est bon à tout!



Tous les personnages dans Super Mario 2 ont la capacité de soulever des objets ou des ennemis et de les utiliser contre les autres créatures errant sur Subcon. Des plantes ornent en abondance le paysage, bien que parfois vous puissiez trouver dessous un objet spécial à déterrer. Vous ne pouvez pas vous permettre de ne pas retourner une de ces plantes.

Contrairement au jeu original, le paysage dans Mario Bros 2 se modifie fréquemment, et il vous sera peut-être demandé de changer plusieurs fois de directions pour achever une étape. Les vignes et les chaînes peuvent être escaladées vous pouvez ouvrir les portes et parfois vous pouvez même redescendre à un niveau plus bas de l'étape. La cadence, la chance et le jugement interviennent tous ici!

A la fin de chaque étape, vous rencontrerez le Grand Chef qui vous donnera une variété d'armes. En sautant sur ces "armes" vous pouvez les ramasser et les relancer. Une fois encore soyez précis sur le temps ou c'est vous qui serez pris au piège!



Beaucoup d'autres pièges attendent Mario



et ses amis, bombes, chutes d'eau, sables mouvants, tous peuvent être fatals. Certains ennemis essaieront aussi d'empêcher nos héros de poursuivre leur aventure, répartissant avec justesse les nommés Shyguys et Tweefers, Ninji et Beezos! Vous n'avez jamais rencontré de semblables créatures auparavant, et vous pourriez juste souhaiter ne jamais les rencontrer!



Super Mario Bros 2 est un jeu trés varié, avec une action frénétique, de superbes graphiques et les meilleurs accords et effets jamais encore entenduset vus sur le NES!



Presque trop beau pour y toucher!

Boîte aux Lettres



Club Nintendo,
BP 14,
95311 Cergy Pontoise Cedex,
France.

Les Nouveautés

"Je viens par ce petit mot féliciter les réalisateurs qui ont participé à la fabrication de la Cassette "La Légende de Zelda", qui j'espère aura un immense succès. Croyez-moi, pour ma part j'en fais une large publicité. Et encore BRAVO, en espérant que les personnes ne resteront pas sur ce succès."

(Henri L. - Paris 15e)

Merci à ce sympathique correspondant et à tous ceux qui nous ont envoyé des félicitations sur nos jeux. Rassurez-vous, nous ne nous endormirons pas sur nos lauriers! Au Japon, la logithèque Nintendo est déjà impressionnante, avec des nouveautés fantastiques que nous allons bientôt faire venir en France. Pour les connaître, demandez notre catalogue "Les nouveaux défis" à votre fournisseur habituel où demandez-nous de vous l'envoyer.

Aîe! les prix.

"Nintendo, c'est génial, mais le prix, ça fait mal!"

(Jean-Pierre O., Paris 12)

C'est vrai que payer plus de 350F pour "La Légende de Zelda", c'est beaucoup. Mais quand en sait qu'on va pouvoir jouer plus de 250 heures avec, est-ce vraiment si cher? Il faut considérer cela comme un investissement et c'est le sens d'une récente étude qui a considéré que Nintendo avait le meilleur rapport valeur de jeu/prix parmi les jeux et jouets actuellement sur le marché. C'est également l'avis des consommateurs puisque les cassettes Nintendo sont peut-être parmi les plus chères, mais aussi - et certainement - les plus vendues au monde.

Où se procurer les cassettes?

"Ayant appris dans une revue la sortie de nouvelles cartouches pour la console de jeu Ninendo dont je suis possesseur, j'aimerais savoir comment on peut se les procurer"

(Gwenthien M. Pont L'Abbé)

Gwenthien (quel joli nom qui sent bon la Bretagne!) et tous les autres (Bretons ou non) qui recherchez nos cassettes, rassurez-vous! Il y a en France, près de mille magasins qui vendent nos jeux: La plupart des magasins de jouets, bien sûr, mais aussi les grand magasins, les hypermarchés et les magasins spécialisés en Hi-Fi-video. Pour plus de précisions, n'hésitez pas à nous téléphoner ou à nous écrire; nous nous ferons un plaisir de vous informer des magasins les plus proches de chez vous.

L'entrée du 5è labyrinthe de 'Zelda"

"Etant un fervent admirateur de vos jeux vidéo Nintendo, j'amerais vous poser une question sur la "Legends de Zelda": Pouvez-vous me dire comment trouver l'entrée du 5è labyrinthe?"

(Florent P., Toulouse)

Tu n'es pas le seul Florent, à nous poser la question; certains cherchant ce fameux labyrinthe dupuis 5 mois! Voici comment faire: Pars tout d'abord dans les collines perdues. Pour sortir des collines perdues, tu connais sans doute le "truc"; si tu ne le connais pas, une vieille personne, cachée dans une grotte dans la cascade, te l'indiquera. C'était tout simple. Il te suffit d'aller 5 fois au nord. Au bout de la 5ème fois, tu sortiras enfin de l'écran des collines perdues et tu te retrouveras devant une grotte qui protègle l'entrée du labyrinthe 5. Tu n'as plus qu'à descendre...

Les autocollants, bientôt; le club, maintenant

"Je suis un fan de Nintendo et j'aimerais avoir des autocollants pour les coller dans ma chambre ou sur mon cartable"

(Sébastien P., Mulhouse)

Patience, patience, Sébastien, tu auras bientôt tes autocollants. Mais, en attendant, une bonne nouvelle: nous avons créé un club pour tous les fans de Nintendo. Pour en faire partie, rien de plus simple: il suffit de nous donner la liste des 5 cassettes que tu préfères. Si ton choix correspond à notre "Top 5" trimestriel, tu auras une chance que ta carte soit tirée au sort et te fasse gagner une cassette.

Si vous avez quoi que ce soit a dire sur le Nintendo Entertainment System ou sur le Club Nintendo, écrivez-nous à l'adresse indiquée ci-dessous.

HI SCORES

Aimeriez - vous que votre nom soit mis en lumiére?

OK, mais nous pouvons faire mieux, et l'imprimer dans le magazine Club Nintendo! Tout ce que vous avez à faire est d'obtenir un score décent à votre jeu préféré et de nous le transmettre. Nous avons toutefois besoin de preuves, alors prenez votre score en photo. Les meilleurs résultats sont obtenus avec un simple appareil photo 35mm - la plupart des jeux ont la caractéristique PAUSE, appuyez sur le bouton START, éteignez toutes les lumières (n'utilisez pas de flash), assurez-vous du réglage puis prenez quelques photos. Ecrivez-nous, vous aussi, pour nous poser vos questions ou nous donner vos trucs et astuces.



Club Nintendo
BP 14
95311 CERGY PONTOISE CEDEX
FRANCE.

On ne sait jamais - Votre score est peut-être celui que tout le monde voudrait battre!

Vous pouvez aussi téléphoner au:
16 (1) 34 . 64 . 77 . 55.





Arrivant bientôt de Nintendo - Super Mario Bros. 2, le plus captivant des nouveaux jeux disponible sur le système Nintendo. Guidez Mario et ses trois copains dans Subcon, le monde des rêves, et essayez de sauver ses habitants du diabolique Wart. Ce ne sera pas facile, mais sûrement amusant!



Beaucoup de régions dangereuses, avec d'étranges créatures qui font de leur mieux pour empêcher Mario d'atteindre son but. Mais Mario est prêt - il peut maintenant soulever une variété d'objets, ainsi que ses ennemis, et les utiliser comme armes, les jetant dans la direction appropriée.

'Les Grands Chefs' attendent Mario à la fin de chaque étage, y compris des souris géantes, des serpents à trois têtes, et un étrange 'Birdo'qui se prend pour une fille! Ces gars sont la pour vous stopper si les petits n'y parviennent pas, alors attendez vous à une tâche difficile!

Super Mario Bros. 2 continue la tradition du premier Super Mario, par le fait qu'il est aussi captivant et plein d'atmosphère. Vous allez aimer ce jeu, parce que Mario est de retour. En ai je dit assez?!

